

Unidad 1.8
 Resolviendo Ecuaciones
 Utilizando "Algebra Tiles"

"Algebra tiles" → llamadas BALDOSAS
 en Español


- Es un método para Resolver ecuaciones.
- No es necesario utilizarlo siempre, pero es importante saberlo.


TIP #1 → Do it in your head first. That way you know what the answer is and how many tiles you should have left over.

Ejemplo: $3x + 2 = 14$

We know that $x = 4 \rightarrow 3(4) + 2 = 14$

Let's use tiles:

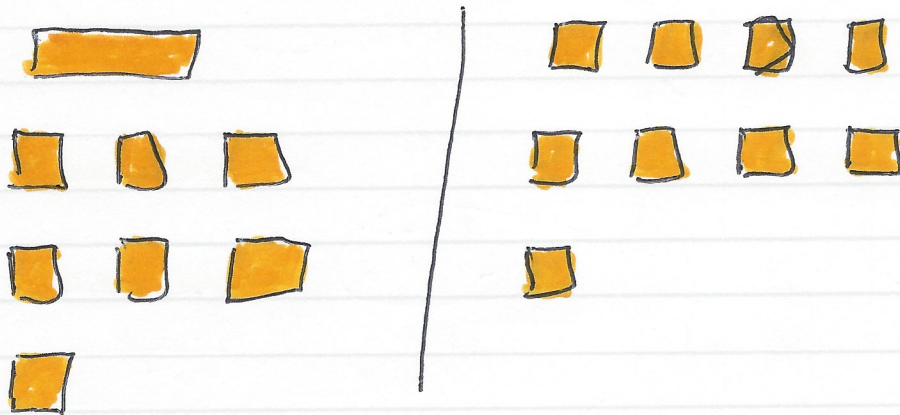
 Represents +1 (se llama "number tile")

 Representa la variable (se llama "x-tiles")




(Amarillo Representa positivo)

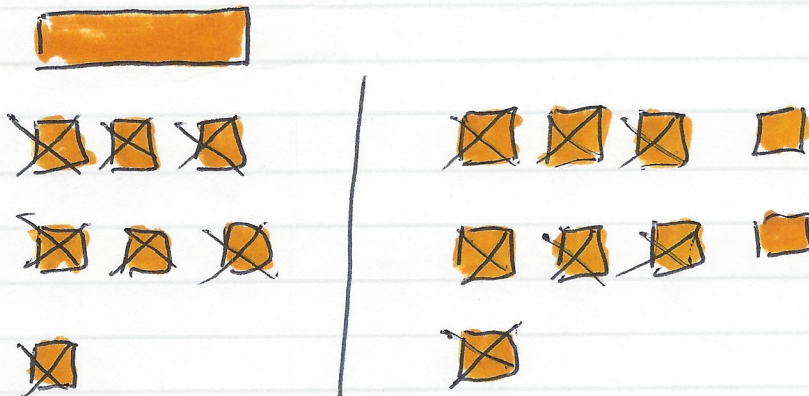
Representemos

$$x + 7 = 9$$



La línea en el medio representa "="

- Your goal, Tu objetivo: es  este solo del lado izquierdo.
- TO DO THAT: Elimina todos los  del lado izquierdo, eliminando el mismo número de  en el lado derecho.

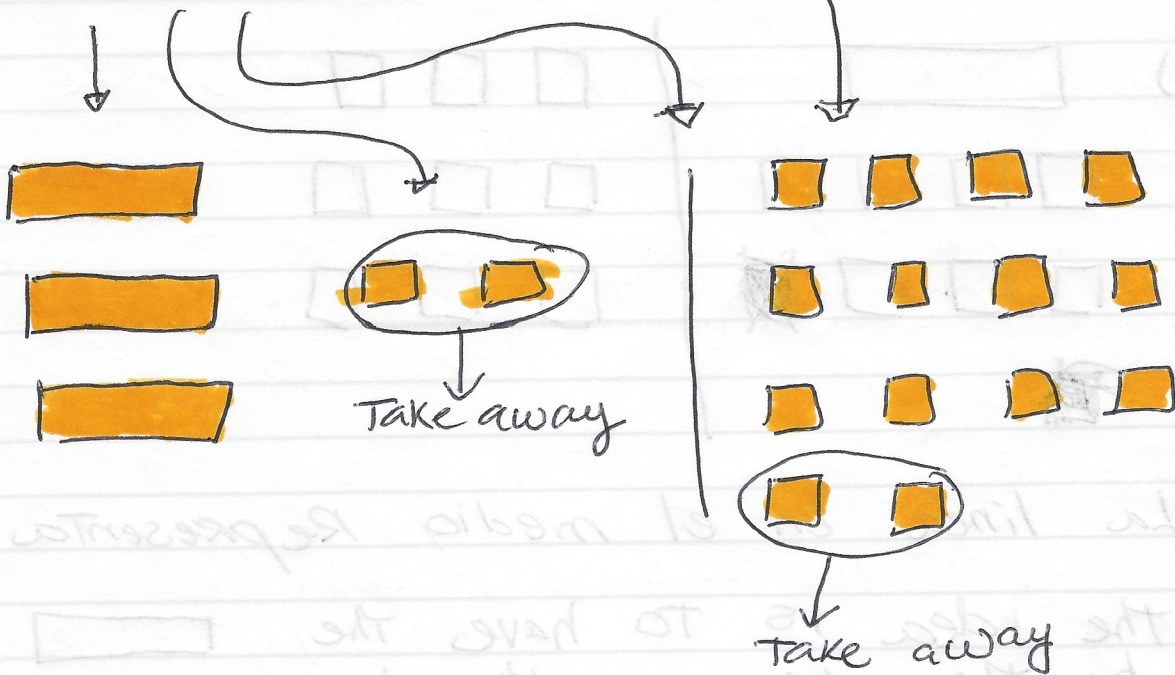


Left:

$$\text{Large rectangle} = \text{Two small squares}$$

OTRO ejemplo:

$$3x + 2 = 14$$



See how there are 3 x 's left.
Now divide all the squares on the
right evenly among the 3 x 's.

